

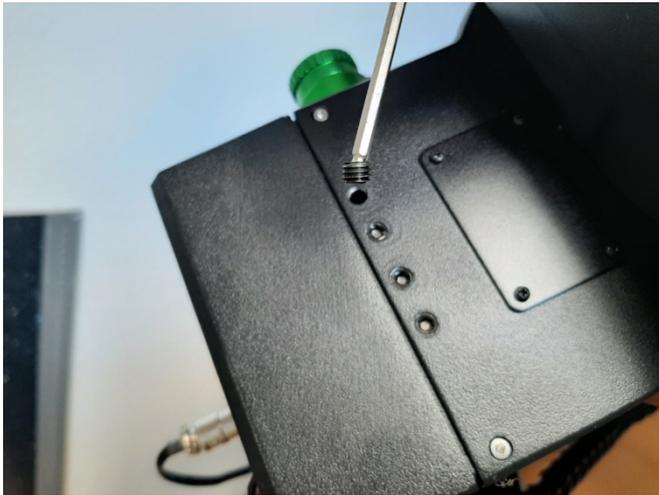
Einstellen Schneckenspiel/Backlash der Skywatcher CQ350 Montierung

Einstellen in R.A.

Man braucht hierfür nur zwei Innensechskantschlüssel von 3mm und 4mm. Als ersten Schritt muss man die DEC Achse lösen und sie um 90 Grad verdrehen. Danach kommen auf dem oberen Gehäuse vier Madenschrauben zum Vorschein, die alle vier mit einem 3mm Innensechskantschlüssel herausgedreht werden müssen. (Siehe Bild 1)

Diese Schrauben sind eigentlich nur eine Art Schutzkappe, damit kein Staub ins Innere der Montierung gelangt.

Bild 1



Nachdem alle vier herausgedreht wurden, kann man hier mit einem 4mm Innensechskantschlüssel etwa 3-4cm hineinfahren um die innenliegenden Schrauben zu erreichen.

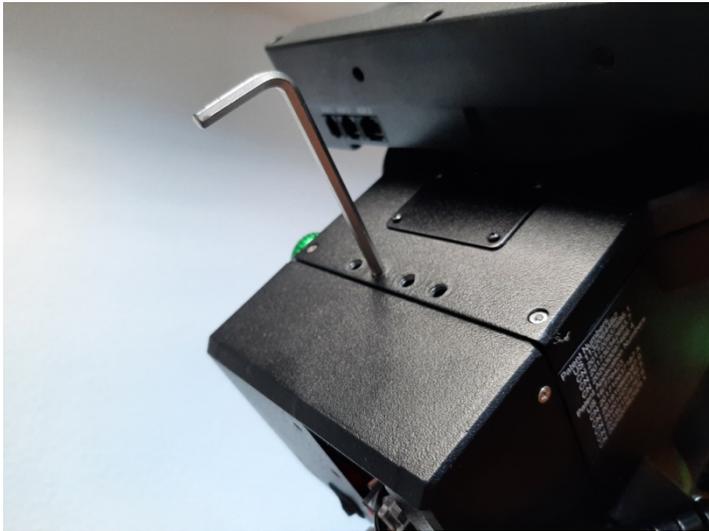
Um nun das Schneckenspiel zu reduzieren muss man als erstes die beiden äußeren Schrauben minimal lösen. Ich empfehle eine 1/8 bis 1/16 Umdrehung. (Siehe Bild 2)

Bild 2



Anschließend **zieht** man die inneren beiden Schrauben um den gleichen Wert vorsichtig an. (Siehe Bild 3)

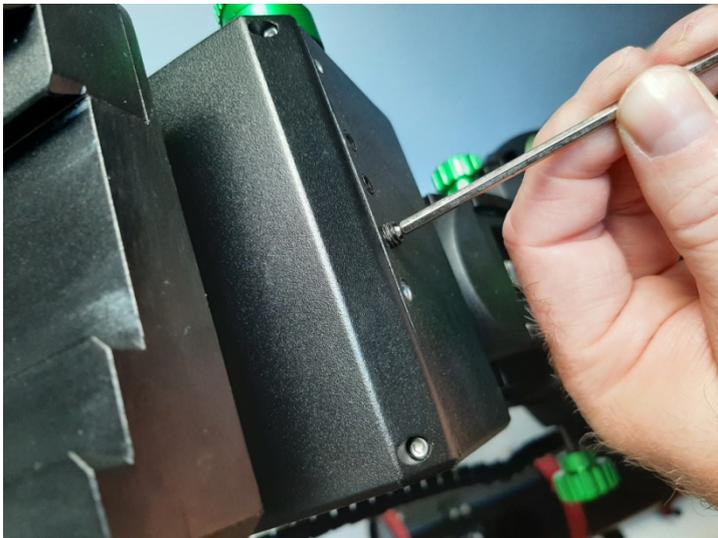
Bild 3



Um das Schneckenspiel etwas zu lockern, verfährt man genau umgedreht. Man **löst** zuerst die beiden äußeren Schrauben etwas und **löst** dann die beiden inneren Schrauben um den gleichen Wert. Damit wird das Spiel etwas stärker.

Einstellen DEC

Hier verfährt man genauso wie bei der R.A. Achse, nur das hier die Schrauben auf der Rückseite der Montierung liegen. (Siehe Bild 4)

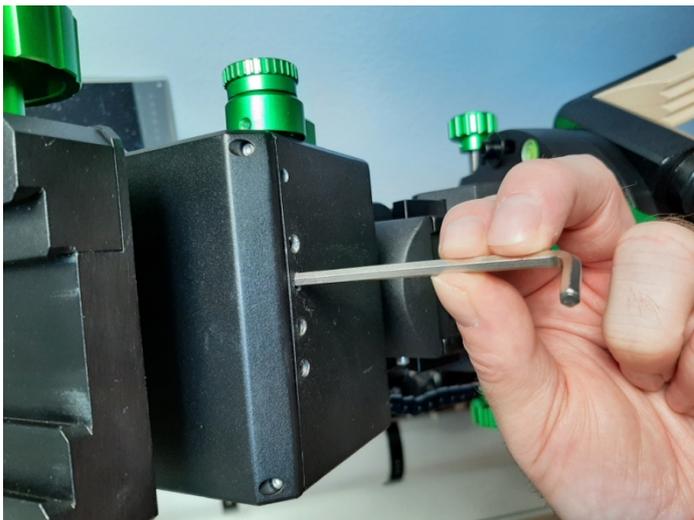


Diese wieder herausdrehen und anschließend genauso Einstellen wie bei der R.A. Achse. (Siehe Bild 5 und 6)

Bild 5



Bild 6



Nachdem alle Einstellung vorgenommen wurden, empfiehlt es sich, beide Achsen einmal eine komplette Runde laufen zu lassen, um festzustellen, ob das Ganze sich nicht festfährt, wenn das Spiel zu stramm eingestellt wurde.

Wenn alles zur Zufriedenheit läuft, einfach wieder die jeweils 4 Madenschrauben für R.A. und DEC eindrehen.

Fertig. So einfach kann es gehen.

Für Schäden an Montierung wo das Ganze nicht ordnungsgemäß durchgeführt wurde übernehme ich keine Haftung!

Euer Andreas Daus